

# Marra-Desimone Park Play Area Open House

Join Seattle Parks and Recreation at the Marra-Desimone Park Play Area open house or view our online presentation to learn about the play area design options. The team will be sharing three options for the play area based on community feedback from December.



The Creek Runs Through

OPTION 1



Marra Mounds

OPTION 2



Sun Ray Promenade

OPTION 3

## Please Join us at the Park!

### WEDNESDAY MARCH 27, 3-5:30 PM

Marra-Desimone Park, 9026 4th Ave. S. Seattle, WA

## We look forward to hearing your thoughts on these options!



**VISIT THE PROJECT WEBPAGE TO LEARN MORE AND VIEW THE ONLINE PRESENTATION:**  
BUỔI THUYẾT TRÌNH TRỰC TUYẾN, PRESENTACIÓN EN LÍNEA

<https://www.seattle.gov/parks/about-us/projects/marra-desimone-park>

**FOR MORE INFORMATION, CONTACT: [Rachel.Banner@Seattle.gov](mailto:Rachel.Banner@Seattle.gov)**  
PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN, DÉ BIÉNTEN MÁS INFORMACIÓN

## ¡Únase a nosotros en Marra-Desimone Park!

Únase a Seattle Parks and Recreation en la jornada de puertas abiertas de la zona de juegos del Marra Desimone Park o vea nuestra presentación en línea para conocer las opciones de diseño de la zona de juegos. El equipo compartirá tres opciones para la zona de juegos en función de los comentarios de los ciudadanos en diciembre.

Esperamos contar con su opinión en relación con estas opciones.

**MIÉRCOLES 27 DE MARZO, DE 3:00 a 5:30 p.m.**  
**Marra-Desimone Park**  
**9026 4th Ave. S, Seattle, WA 98108**

## Hãy Tham Gia Cùng Chúng Tôi Tại Marra-Desimone Công Viên!

Hãy cùng Seattle Parks and Recreation tham gia buổi giới thiệu Khu Vui Chơi Công Viên Marra Desimone hoặc đón xem buổi thuyết trình trực tuyến của chúng tôi để tìm hiểu về các phương án thiết kế khu vui chơi. Nhóm sẽ chia sẻ ba phương án cho khu vui chơi dựa trên ý kiến phản hồi của cộng đồng từ Tháng 12.

Chúng tôi muốn lắng nghe cảm nghĩ của quý vị về những phương án này!

**THỨ TƯ, NGÀY 27 THÁNG 3, 3:00 – 5:30 CH**  
**Công Viên Marra-Desimone**  
**9026 4th Ave. S, Seattle, WA 98108**

